

Билеты по информатике. 10 класс.

Билет 1.

1. Информация и информационные процессы. Свойства информации.
2. В электронной таблице содержатся данные о крупнейших озерах мира. Найдите глубину самого мелкого озера, площадь самого обширного и среднюю высоту озер над уровнем моря. Отсортируйте озера по высоте над уровнем моря.

Билет 2.

1. Кодирование информации. Двоичное кодирование.
2. Создайте рисунок в векторном графическом редакторе по заданному образцу.

Билет 3.

1. Вероятностный и алфавитный подходы к измерению информации.
2. В графическом редакторе Paint создать коллаж по предложенному образцу.

Билет 4.

1. Единицы измерения информации. Скорость передачи информации. Пропускная способность канала связи.
2. Сформируйте иллюстрированный текстовый документ (информационная листовка, газета) из готовых текстов и рисунков.

Билет 5.

1. Системы счисления: позиционные и непозиционные. Перевод чисел из одной системы в другую.
2. Отформатируйте готовый текстовый документ в соответствии с указанными требованиями. Задайте размер полей, межстрочный интервал, шрифт основного текста, заголовка.

Билет 6.

1. Арифметические действия в позиционных системах счисления.
2. Введите и отредактируйте заданный текст (с таблицами и списками) с использованием выделения, копирования и замены.

Билет 7.

1. Архитектура современных компьютеров. Основные устройства компьютера, их функции и взаимосвязь.
2. Определите информационный объем переданного сообщения за определенный период времени при заданной пропускной способности канала.

Билет 8.

1. Кодирование графической информации.
2. Выполните табличные вычисления в электронных таблицах.

Билет 9.

1. Растровая и векторная графика. Средства и технологии работы с графикой.
2. Вычислите информационный объем сообщения с использованием вероятностного подхода к измерению информации.

Билет 10.

1. Компьютерная анимация: векторная и растровая. Программы для создания анимации.
2. С помощью электронной таблицы постройте диаграмму по заданным исходным значениям.

Билет 11.

1. Кодирование текстовой информации. Основные приемы преобразования текстов: редактирование и форматирование.
2. Создайте компьютерную анимацию в редакторе векторной анимации Macromedia Flash.

Билет 12.

1. Гипертекстовое представление информации.
2. Задача на перевод чисел, представленных в десятичной, двоичной системах счисления в другие системы счисления.

Билет 13.

1. Динамические (электронные) таблицы. Назначение и принципы работы электронных таблиц. Использование электронных таблиц для обработки числовых данных.
2. Задание на подсчет полного набора символов (мощности алфавита), используемого при кодировании информации.

Билет 14.

1. Наглядное представление данных с помощью электронных таблиц.
2. Подсчитайте размер текстового файла при заданной кодовой таблице, формате страницы и количестве страниц.

Билет 15.

1. Надстройки в электронных таблицах. Подбор параметра и поиск решения.
2. Задача. Определите, сколько килобайт будет занимать графическое изображение размером 640x480 пикселей, если используется палитра в 16 цветов.